

Développer avec Windev

Objectif :

Comprendre la philosophie de développement sous Windev à travers le développement d'application simple. Réalisation et livraison d'une application client / serveur.

A l'issue de ce cours les stagiaires seront à même :

- D'utiliser l'éditeur de fenêtre
- De comprendre la programmation Windev (w-langage)
- D'effectuer des traitements base de données avec Windev
- De réaliser des états simples
- De compiler une application

Le cours peut avoir lieu avec la version de Windev de votre choix

Participants :

Chefs de Projets, Analystes, Développeurs, Equipes de support technique

Pré-requis :

Connaissance du monde Windows et posséder les bases du langage SQL

Durée : 3 jours (21 heures) Référence : DDWI

Contenu de la formation :

Présentation de l'environnement de développement

Editeur de fenêtres
Editeur de sources
Outil de description des fichiers
Editeur d'états
Utilitaires : wdmapi, wdoutil, wdbackup, wdrestor, wdversion
Rad : construction automatique de l'application

L'interface Homme/Machine

Création de fenêtres
Utilisation des boutons textes, graphiques, champs et groupes de champs
Intégration de fenêtres dans un menu
Création d'une fenêtre en faisant appel aux assistants de génération de fenêtres
Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran
Générer un projet en utilisant la méthode rad

TRAVAUX PRATIQUES

Le langage de programmation

- Présentation du W-Langage
- Editeur de sources
- Déclaration des variables
- Opérateurs, structures conditionnelles, boucles
- Utilisation des fonctions et procédures
- Utilisation du débogueur

TRAVAUX PRATIQUES

La base de données

- Présentation de Hyper File 7. Editeur de bases de données
- Editeur d'analyse. Création d'un fichier
- Traitement sur les fichiers. Traitement de bases de données (via OLEDB)

TRAVAUX PRATIQUES

Les états d'impression

- Editeur d'états
- Découpage d'un état (haut de page, corps, bas de page)
- Objets contenus dans un état
- Etat lié à un fichier, lié à une requête en base de données, statique
- Exécution depuis une fenêtre ou un menu
- Aperçu avant impression
- Paramètres d'impression, gestion de l'imprimante

TRAVAUX PRATIQUES

Les dossiers

- Structure des fichiers de données
- Dictionnaire des rubriques
- Sources des programmes

Compilation et installation d'une application

- Réaliser une compilation (dlls, Dynamic Linking Library)
- Mise en bibliothèque des objets
- Création d'un programme exécutable
- Installation sur un poste
- Outil d'installation (création de disquettes ou CD-ROM d'installation, Numéro de génération d'analyse et de modification automatique de fichiers)