

Développer avec Visual Basic

Objectif :

Cette formation Développer avec Visual Basic vous permettra de maîtriser pleinement les fonctionnalités et les capacités de Visual Basic. Tous les aspects essentiels du langage sont abordés : Programmation objet, Interaction avec les bases de données, ActiveX Data Objects, Utilisation de COM.

Participants :

Ce cours s'adresse à tous ceux qui désirent développer sous Visual Basic 6.

Pré-requis :

Il est nécessaire de connaître au moins un langage de programmation et d'avoir une bonne pratique du système Windows.

Durée : 5 jours (35 heures) Référence : DDVB

Contenu de la formation :

L'environnement de développement

Positionnement de Visual Basic (vb, vba, vbscript)

- La construction d'interfaces utilisateur
- L'accès aux bases de données
- Utilisation et création de composants
- Le développement Internet/Intranet

Améliorer la conception des applications avec la programmation orientée objet

- Classes et objets
- Les objets graphiques : formes, contrôles
- Propriétés, méthodes, événements
- La programmation événementielle

La plate-forme de développement Visual Basic

- Les principes récurrents
- Fenêtres, barre de menu, barre d'outils
- Aide en ligne et compléments
- L'éditeur de code
- Étapes de création d'une application
- Les différents types de fichiers

Visual Basic, le langage

Les variables

- Types de données et conversions
- Portée et durée de vie des variables
- Tableaux et types de données utilisateurs
- Les constantes
- Les variables objets
- Les conventions de dénomination

Les procédures

- Procédures événementielles et générales
- subroutines et fonctions
- portée des procédures : les modules standard
- le passage d'arguments
- les fonctions de visual basic
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle

Fenêtres, menus, et boîtes de dialogue

- MDI (multiple document interface), formes et contrôles
- Chargement et affichage
- Les formes modales
- Principaux événements, méthodes et propriétés
- Menus, popup menus
- Les formes prédéfinies
- Les fonctions msgbox et inputbox

Les composants graphiques (contrôles)

- Contrôles standards, contrôles active X
- Saisie et affichage : label, text box, masked edit
- Les boutons : command button, check box, option button
- Les listes : list box, combo box
- Présentation : tool bar, status bar, image list, scroll bar, progress bar
- Les boîtes de dialogue standard : common dialog
- La minuterie : timer

Le Drag and Drop (glisser déplacer)

- Objet source et objet cible
- Les événements souris
- Les propriétés de la source
- Les événements sur la cible

TRAVAUX PRATIQUES

Gestion d'un formulaire de saisie, contrôles de validité. Manipulation des listes. Lancement de procédures en arrière-plan.

TRAVAUX PRATIQUES

Déplacement d'un contrôle sur une forme. Déplacement d'un élément d'une liste dans une autre liste. Gestion d'un formulaire de saisie, contrôles de validité. Manipulation des listes. Lancement de

procédures en arrière-plan.

La gestion des erreurs

Traitement des erreurs logiques : le débogage

- Les points d'arrêt
- Les expressions espionnes
- Les fenêtres de débogage
- Mode pas à pas et procédures

Traitement des erreurs d'exécution

- L'interception des erreurs
- Les gestionnaires d'erreurs
- L'objet Err

L'accès aux données

La manipulation des Fichiers

- Accès séquentiel, direct, binaire
- Ouverture, fermeture
- Les instructions de lecture
- Les instructions d'écriture

Les bases de données

- Architecture et objets des bases de données relationnelles
- Le langage SQL
- Le Data Environment

- L'architecture client serveur
- Les fournisseurs d'accès : ODBC et OLE-DB
- Les objets d'accès aux données : ADO (active X data access)

Les outils d'accès aux données

- Le Data Environment
- Le Data Control
- Data Report
- Data Form Designer

Les contrôles dépendants des données

- Data Grid, Hierarchical Flex Grid
- Data List, Data Combo

Touche finale

- Les fichiers de ressource
- Enregistrement des paramètres d'une application
- Générer un exécutable et le distribuer

Optimisation du programme.

TRAVAUX PRATIQUES

création et utilisation d'un fichier de ressources

Utilisation de la base de registre pour conserver des paramètres dynamiques

Déploiement d'une application